

## 1. อุปกรณ์ภายในเกม

- การ์ด 75 ใบ
- หนังสือคู่มือ 1 เล่ม

Thai translation by  
Rathapat Srifah



## 2. คำอธิบายเกมโดยคร่าว

ผู้เล่นแต่ละคนผลัดกันวางการ์ดลงไปต่อจากการ์ดที่มีอยู่ก่อน โดยต้องพยายามให้ขอบที่ติดกันมีรูปตรงกันหรือสีตรงกันมากที่สุดเพื่อให้ได้คะแนนมากที่สุด และจบเกมที่ 50 คะแนน

## 3. การจัดวางเกมเริ่มต้น

- ผู้เล่นแต่ละคนเตรียมปากกาและกระดาษเพื่อจดคะแนน
- สับการ์ดทั้งหมดคว่ำสร้างกองจั่ว
- จั่วการ์ด 9 ใบ มาวางเรียงเป็นรูปเครื่องหมายบวก
- ผู้เล่นแต่ละคนหยิบการ์ดเก็บไว้ในมือ 1 ใบ
- ผู้เล่นที่ใส่เสื้อผ้ามีสีสันมากที่สุดเริ่มก่อน



## 4. วิธีการเล่น

ผู้เล่นผลัดกันวางการ์ดในมือของตนลงข้างๆการ์ดที่วางอยู่ก่อนแล้ว และลองหมุนการ์ดที่ลงดูเพื่อพยายามให้รูปร่างหรือสีตรงกันกับช่องย่อยๆในใบข้างๆ เพื่อทำคะแนน



## 5. วิธีคิดคะแนน

เมื่อแน่ใจการวางการ์ดของตนเองแล้วให้คิดคะแนนโดยตรวจสอบว่าด้านแต่ละด้านมีรูปหรือสีที่จับคู่ตรงกันกับการ์ดใบข้างๆกี่คู่ ให้คิดคะแนนดังนี้

สี หรือ รูปร่าง ตรงกันได้ **1 คะแนน**

สี และ รูปร่าง ตรงกัน ได้ **2 คะแนน**

ผู้เล่นทำการจดคะแนนเก็บไว้ จากนั้นจั่วการ์ดขึ้นมาจากกองจั่ว 1 ใบเก็บไว้ เป็นอันจบตา คะแนนจะคิดแค่การจับคู่ในแนวนอนและแนวตั้งเท่านั้น สัญลักษณ์ DuCo ตรงกลางใช้ในวิธีเล่นแบบอื่นๆเท่านั้น

## 6. กฎว่าด้วยรูปสี่เหลี่ยม

ผู้เล่นตรวจสอบดูว่าหลังจากวางแล้ว การคบนสนามวางเรียงกันเป็นรูปสี่เหลี่ยมหรือไม่ ถ้าใช่ ให้หยิบการ์ดจากกองจั่วมาสุ่มวางต่อจากการ์ดที่มีอยู่แล้ว ตรงกลางของแต่ละด้าน ด้านละ 1 ใบ ถ้าด้านใดไม่มีตรงกลาง ให้เจ้าของดาเลือกวางตำแหน่งใดก็ได้ในด้านนั้นๆ เพื่อให้สนามหมดสภาพความเป็นสี่เหลี่ยม



## 7. วิธีชนะเกม

เมื่อมีผู้เล่นใดผู้เล่นหนึ่งเก็บคะแนนได้ถึง 50 คะแนนหรือมากกว่า เกมนั้นจะเป็นรอบสุดท้าย หมายถึงผู้เล่นทุกคนจะได้จำนวนดาเท่าๆกัน ผู้ใดมีคะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ ในกรณีผู้ใดได้คะแนนเท่ากันให้จัดอันดับเท่ากัน

## 8. รูปร่าง/สี พิเศษ

กรณีมีรูป 2X อยู่ 1 รูป เมื่อได้คะแนนจากช่องนั้นให้เพิ่ม 2 เท่า เช่น



สี หรือ รูปร่าง ตรงกัน ได้ 2 คะแนน  
สี และ รูปร่าง ตรงกัน ได้ 4 คะแนน

กรณีมีรูป 2X อยู่ 2 รูปวางติดกัน เมื่อได้คะแนนจากช่องนั้นให้เพิ่ม 4 เท่า



สีรุ้งคือ แทนสีใดก็ได้

รูปรวม คือแทนรูปร่างใดก็ได้

ถ้าสีรุ้งและรูปรวมชนกัน ถือว่าจับคู่ทั้งสีและรูปร่าง ได้ 2 คะแนน

## 9. ตัวอย่างการคิดคะแนน



## กฎเสริมต่างๆ

ในการเล่นเกมนี้นักไปอาจเพิ่มกฎต่างๆดังต่อไปนี้

- เปลี่ยนคะแนนจบเกมเป็น 75 คะแนน
- จับเวลาว่างคนละ 10 วินาที
- นับคะแนนในมุมเฉียง
- มีการ์ดในมือ 3 ใบ

## วิธีการเล่นแบบอื่นๆ

### หมุนก่อนวาง

ผู้เล่นสามารถหมุนการ์ดเก่าในสนามได้ 1 แผ่นที่ติดกันกับการ์ดที่ลงไปในตลาดตนเอง



### เรียงการ์ดจั่ว

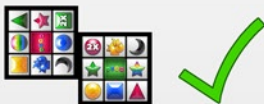
นำการ์ด 5 ใบมาวางเรียงบนสนาม ผู้เล่นจะไม่ได้จั่วจากกองกลางเก็บไว้ในมือ แต่ให้ผู้เล่นเลือกใบริมสุดด้านใดด้านหนึ่งไปเล่นในตลาดตนเอง

เมื่อคิดคะแนนเสร็จแล้วให้เติมการ์ดจากกองกลางเข้าตรงกลางแถว ทำให้แถวจั่วเต็ม 5 ใบเหมือนเดิม



### วางเหลี่ยม

ผู้เล่นสามารถวางการ์ดไม่ตรง(เหลี่ยม)กับการ์ดบนสนามได้



### วางทับ

เริ่มเกมด้วยการวางการ์ดเป็นตารางสี่เหลี่ยมด้านเท่า 3X3 ใบ

ผู้เล่นสามารถวางทับการ์ดที่มีอยู่ก่อนตรงตำแหน่งใดก็ได้

ในกรณีนี้ช่องตรงกลางของการ์ดถือว่าเป็นสี แต่ไม่มีรูปใดๆอยู่



## ขมม

เริ่มเกมด้วยการวางการ์ดเป็นตารางสี่เหลี่ยมด้านเท่า 5X5 ใบ และเปลี่ยนวิธีทำคะแนนเป็น "ต้องทำให้มุมการ์ดที่ชนกันสีมเป็นสีเดียวกัน ถ้าทำได้ได้ 1 คะแนน เมื่อทำคะแนนได้ให้นำการ์ดที่ได้คะแนนออกและสุมการ์ดใหม่มาวางแทนที่ ส่วนของแต่ละตาของผู้เล่น ผู้เล่นสามารถสลับที่การ์ดที่ติดกัน 2 ใบและหมุนการ์ดได้ 1 ใบจาก 2 ใบที่เลือกสลับ เกมจะจบเมื่อมีผู้เล่นใดผู้เล่นหนึ่งได้ 5 คะแนน



## แข่งกันลง

ก่อนเริ่มเกมให้แยกการ์ดเป็นกองแยกตามสีของช่องตรงกลาง ผู้เล่นแต่ละคนเลือกมา 1 กอง (สีหนึ่ง) สับการ์ดแล้วจั่ว 10 ใบ ใบที่เหลือทิ้ง เมื่อทุกคนพร้อมให้แข่งกันลงการ์ดไปเรื่อยๆ เมื่อมีผู้เล่นใดผู้เล่นหนึ่งการ์ดหมดมือ ให้นำเวลา 30 วินาทีแล้วจบเกม การ์ดที่ลงไม่ทันจะไม่นับคะแนน

## ยึดพื้นที่

วิธีเล่นนี้เล่นได้แค่ 2 ถึง 4 คนเท่านั้น

โดยก่อนเริ่มเกมให้แยกการ์ดเป็นกองแยกตามสีของช่องตรงกลาง

ผู้เล่นแต่ละคนเลือกมา 1 กอง (สีหนึ่ง) สับการ์ดแล้วจั่ว 10 ใบ ใบที่เหลือทิ้ง

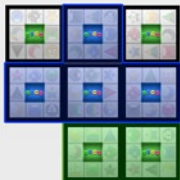
จากนั้นสับการ์ดทั้ง 10 ใบคว่ำสร้างกองจั่วของตนเอง

จัดสนามเริ่มโดยใช้การ์ดสีที่ไม่ถูกผู้เล่นใดเลือก สุ่มมา 5 ใบ

วางเป็นรูปเครื่องหมายบวก เมื่อเริ่มเล่น ผู้เล่นแต่ละคนผลัดกันลงการ์ดตามกฎพื้นฐาน แต่ไม่มีการคิดคะแนนระหว่างเล่น ผู้เล่นทุกคนจะได้ลงการ์ดหมดทุกใบ

จึงเริ่มคิดคะแนนตามกฎพื้นฐาน โดยมีคะแนนพิเศษ ให้เพิ่ม 3

คะแนนต่อจำนวนการ์ดของสีที่เราเลือกที่เราวางติดกันเป็นกลุ่มใหญ่ที่สุด



ไม่มีเพิ่มคะแนนพิเศษสำหรับสีเขียว

■ เพิ่มคะแนนพิเศษ 12 คะแนน

■ เพิ่มคะแนนพิเศษ 6 คะแนน